|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOME DO PROJETO** | | |
| **LEVANTAMENTO DE REQUISITOS** | | |
| Preparado por | Álvaro Martins Espíndola, Helise de Assis Almeida e Maria Teresa Menezes Costa | Versão: 1.0 |
| Aprovado por: |  | 16/04/2015 |

**I – INTERESSADOS / STAKEHOLDERS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Contato** | **Função** |
| **Cláudia Di Lourenzo Oliveira** | claudia.dlourenzo@gmail.com | Professora do curso de medicina na UFSJ |
|  |  |  |
|  |  |  |

**II – DEFINIÇÃO DE REQUISITOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Gerenciamento de usuário** | Usuário | |
| **Descrição** | | |
| O usuário irá cadastrar-se através de um site, fornecendo nome, instituição, sexo, e-mail, profissão, endereço, estado, país, login e senha. Isso será feito para que o professor tenha possiblidade de acompanhar o desenvolvimento do aluno. Após o cadastro, o usuário irá entrar através de dois campos, denominados usuário e senha, que darão acesso ao jogo. O usuário professor, além das funções do aluno, pode visualizar o progresso de sua turma. O sistema possuirá também um administrador para controlar a funcionalidade do jogo. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Álvaro, Helise e Maria Teresa** | | 10/04/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Funcionamento de jogabilidade** | Software | |
| **Descrição** | | |
| O jogo não será estático, por isso ele possuirá uma progressão dependendo da circunstância em que se encontrará o Sistema Público de Saúde da cidade fictícia. Isso será feito através do controle de recursos fornecidos pelo governo virtual. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Álvaro, Helise e Maria Teresa** | | 10/04/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REGISTRO DE ALTERAÇÕES** | | |
| **Data** | **Modificado por** | **Descrição da mudança** |
| **15/04/2015** | Álvaro,Helise e Maria Teresa | Foi mudado o esboço da estruturação do banco de dados. |
|  |  |  |